

Fiche mathématique 8

Niveau 1

Pour certaines activités l'élève devra recopier, sur une feuille ou un cahier, ce qui est sur cette fiche. D'autres ne sont pas à faire sur papier et pourront être réalisées seul ou à plusieurs, une ou plusieurs fois. Ces activités demandent de réfléchir autrement, de prendre son temps, d'émettre des hypothèses et de les vérifier et d'en émettre d'autres peut-être...

(énigmes ci-dessous issues du site de l'académie de Grenoble)

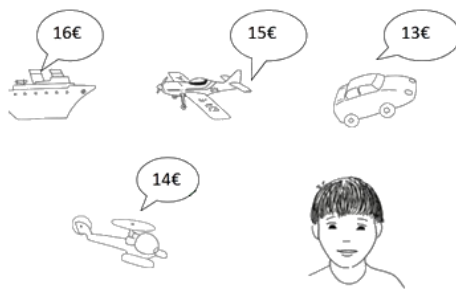
1/ Enigme Calcul : Les achats (environ 15 mn)

Matériel nécessaire : 1 crayon de papier et une feuille.

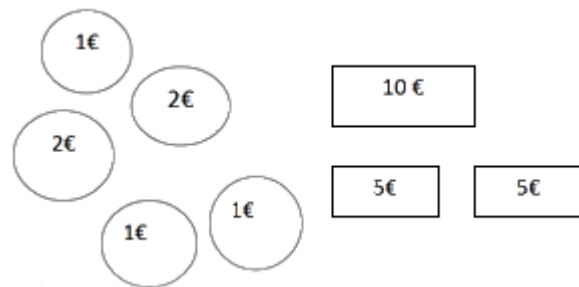
Reproduire le dessin ci-dessous.

« Léo veut acheter la petite voiture et souhaite aussi dépenser tout son argent. »

Que peut-il acheter en plus ? »



Voici l'argent de Léo :



2/ Enigme numérique : Le code du cadenas (environ 10mn)

Matériel nécessaire : 1 crayon de papier et une feuille.

BUT : Aide Marie à trouver la bonne série de chiffres pour ouvrir le cadenas de sa valise.

Le code du cadenas est constitué de 3 chiffres.

1 - 5 - 7 : Aucun chiffre n'est correct.

7 - 1 - 6 : Un chiffre est correct, bien placé.

4 - 0 - 3 : Aucun chiffre n'est correct.

3 - 2 - 4 : Un chiffre est correct, bien placé.

1 - 0 - 2 : Un chiffre est correct, mal placé.



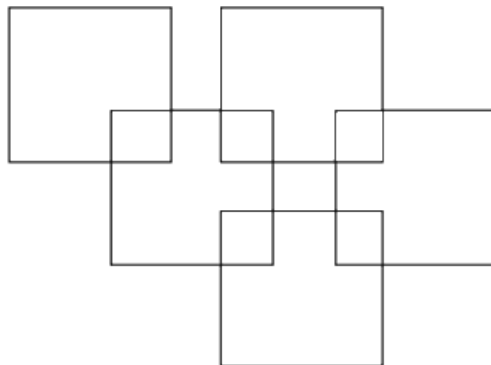
3/ Enigme espace et géométrie : (environ 10 mn)

Les carrés.

Matériel nécessaire : Des crayons de couleurs, un crayon de papier et une feuille.

Reproduire le dessin ci-dessous.

BUT : Combien de carrés voit-on dans cette figure ?



Aide : Tu peux t'entraîner en coloriant les carrés sur la figure.

4/ Enigme Calcul : Les dominos (environ 10 mn)

Matériel nécessaire : 1 crayon de papier et une feuille ou des dominos.

Reproduire le dessin ci-dessous.

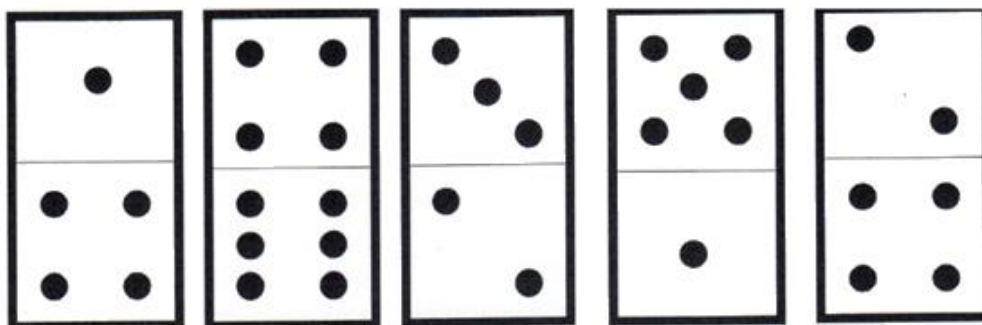
« Salima a posé des dominos sur la table.

Elle compte tous les points du haut. Elle trouve 15.

Elle compte tous les points du bas. Elle trouve 17.

Elle veut que les deux rangées fassent 16 points chacune.

Comment doit faire Salima? Elle veut bouger le moins de dominos possible.»



Tu peux jouer ensuite à un jeu de calcul avec les dominos (ou des dominos que tu as chez toi) : tu places les dominos face cachée, tu en retournes un et tu dois donner le plus vite possible la somme des points sans les compter 1 à 1.

Exemple : $4+6=10$. Voilà une autre façon de réviser tes tables ! Et à deux c'est celui qui trouve le plus vite qui gagne !