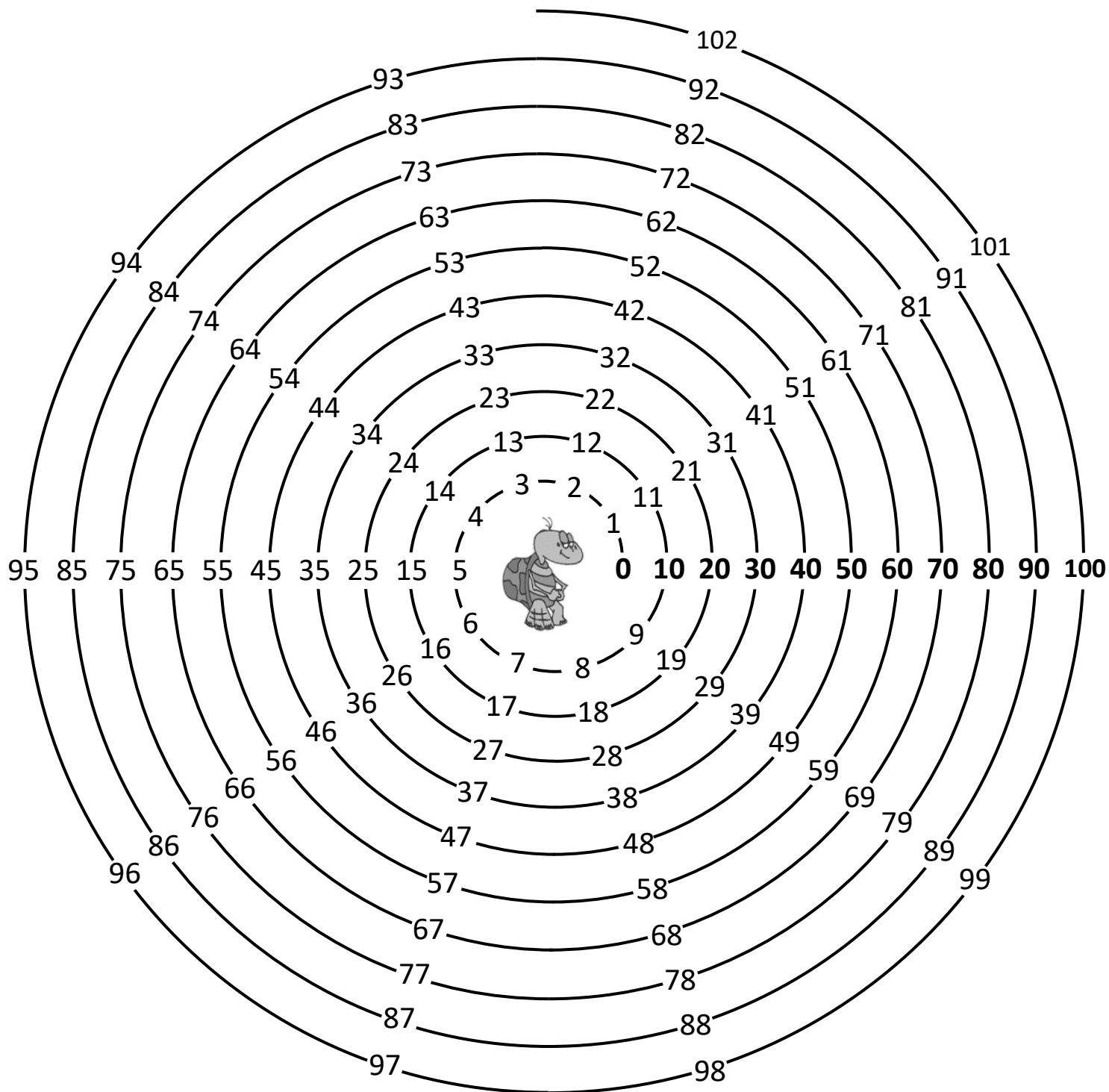


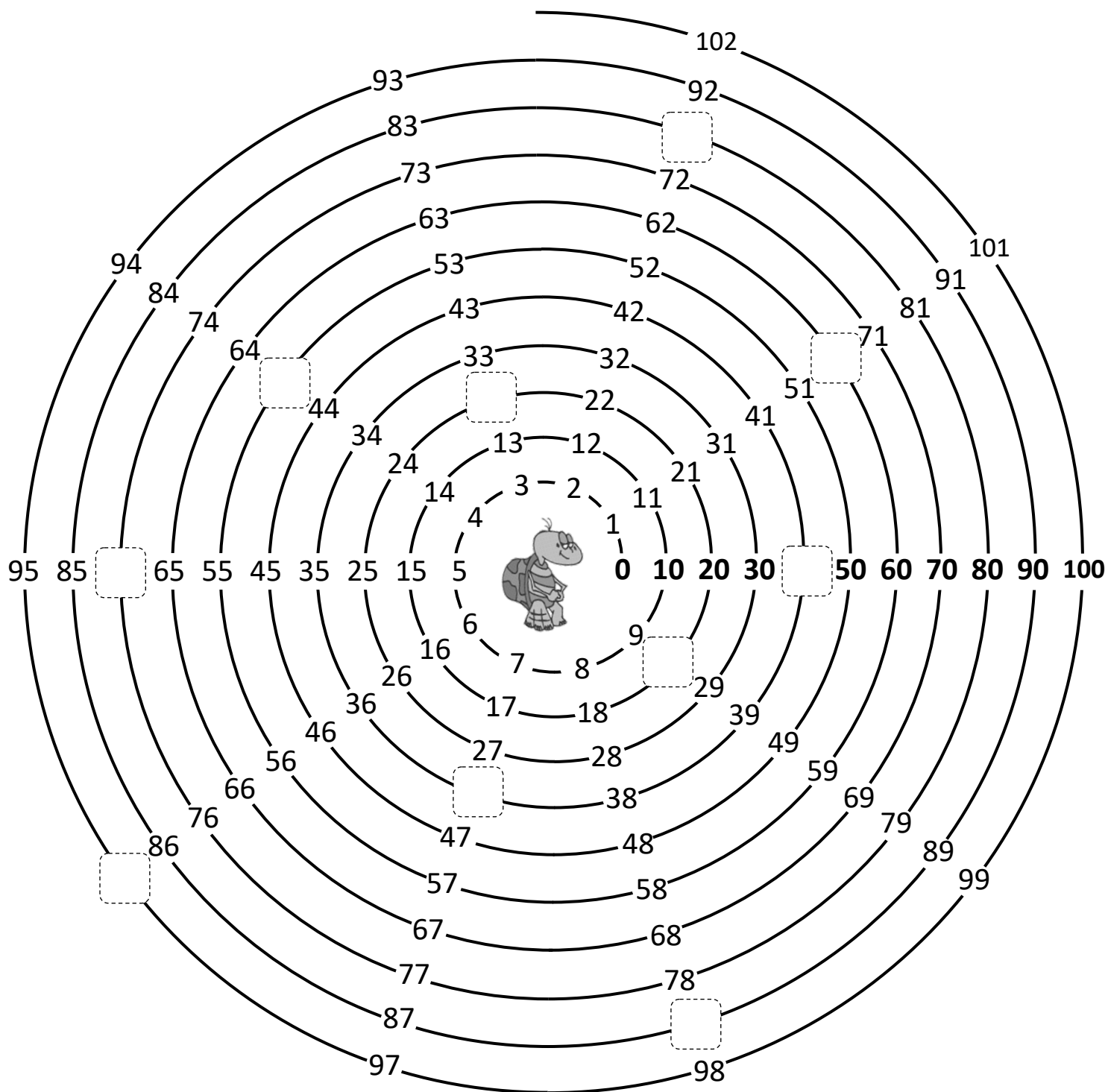
...../...../.....

Entoure en bleu les nombres qui se terminent par 2,  
en vert ceux qui ont 7 unités.



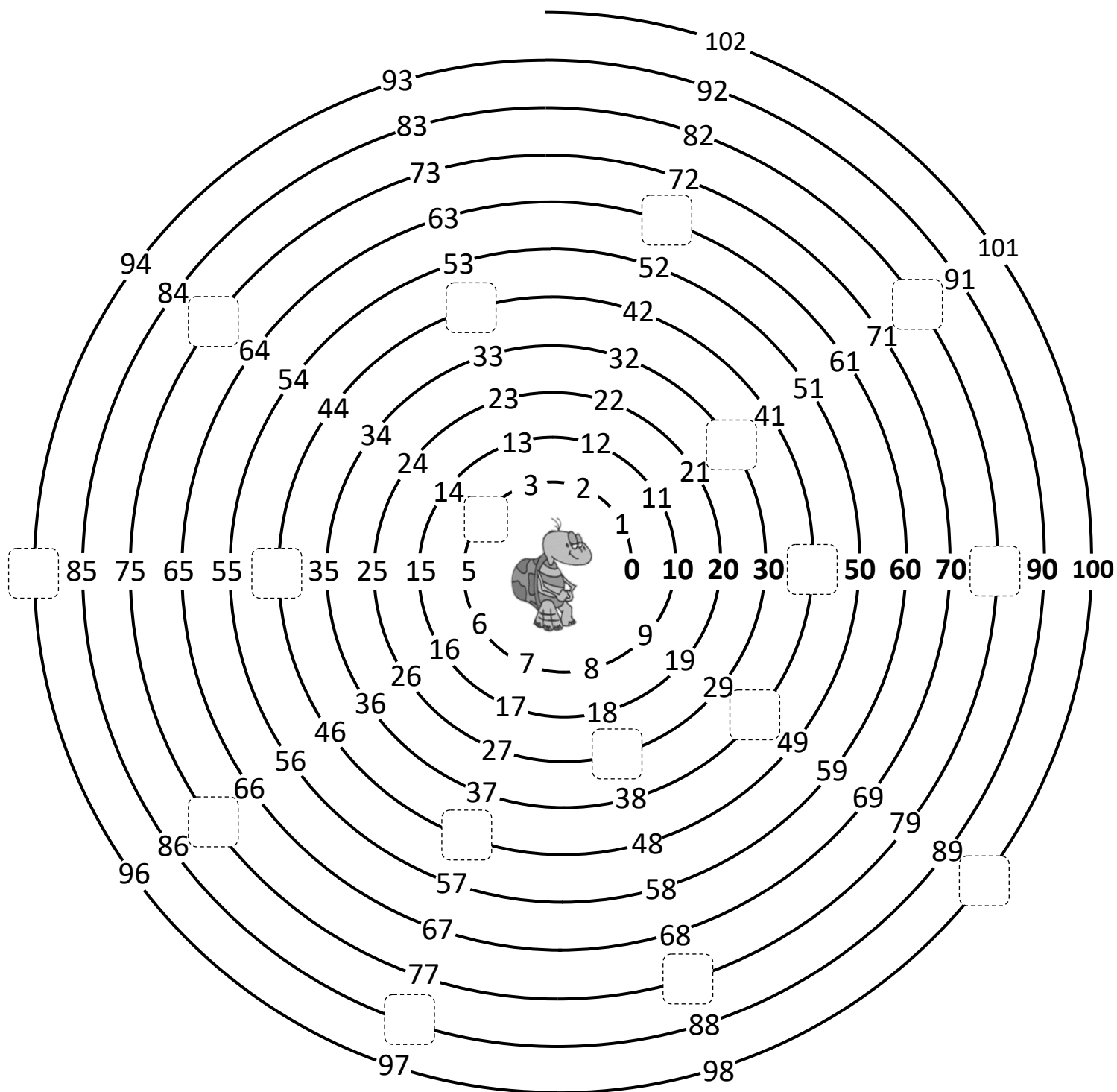
...../...../.....

Complète la spirale des nombres :



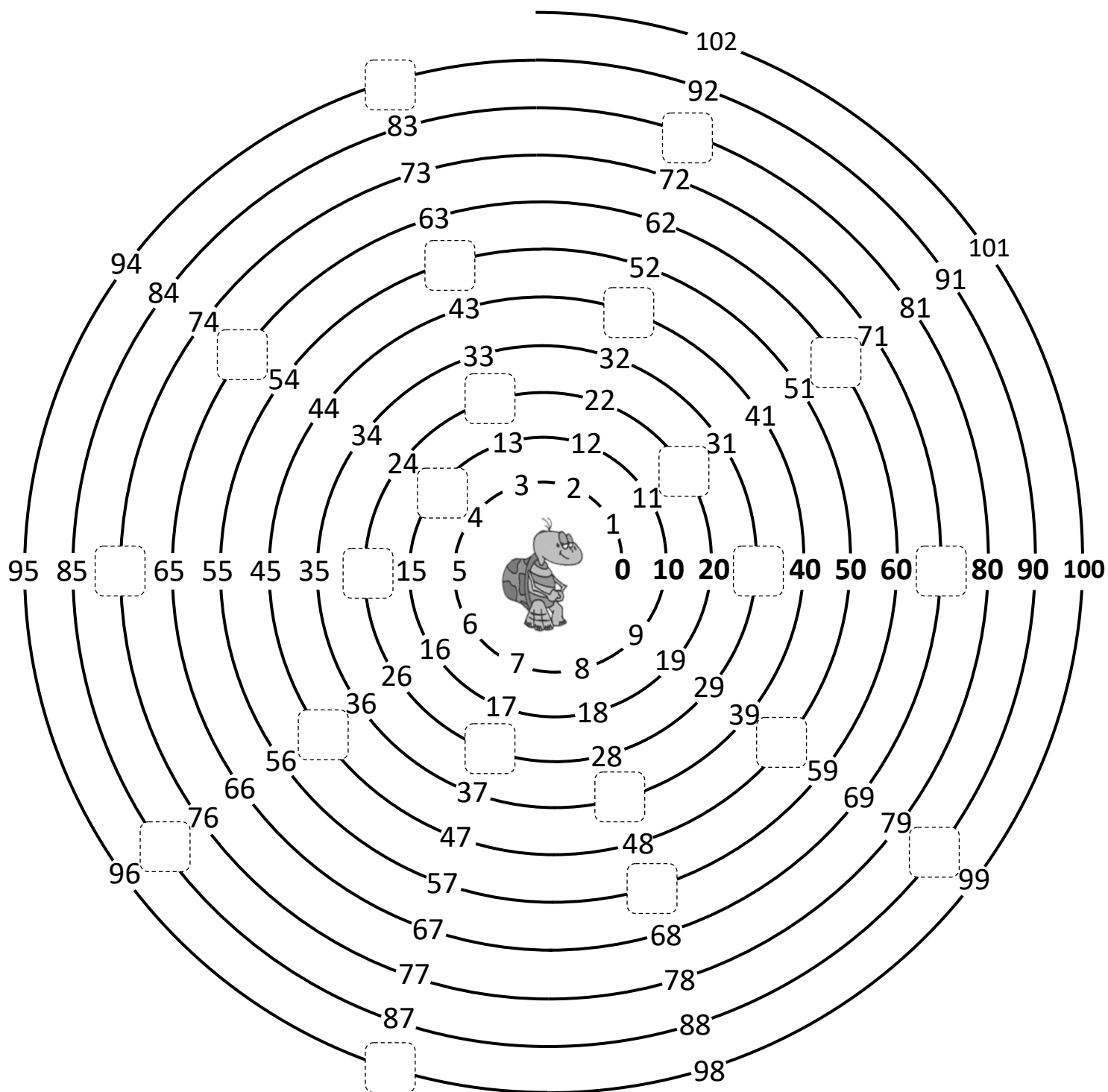
...../...../.....

Complète la spirale des nombres :



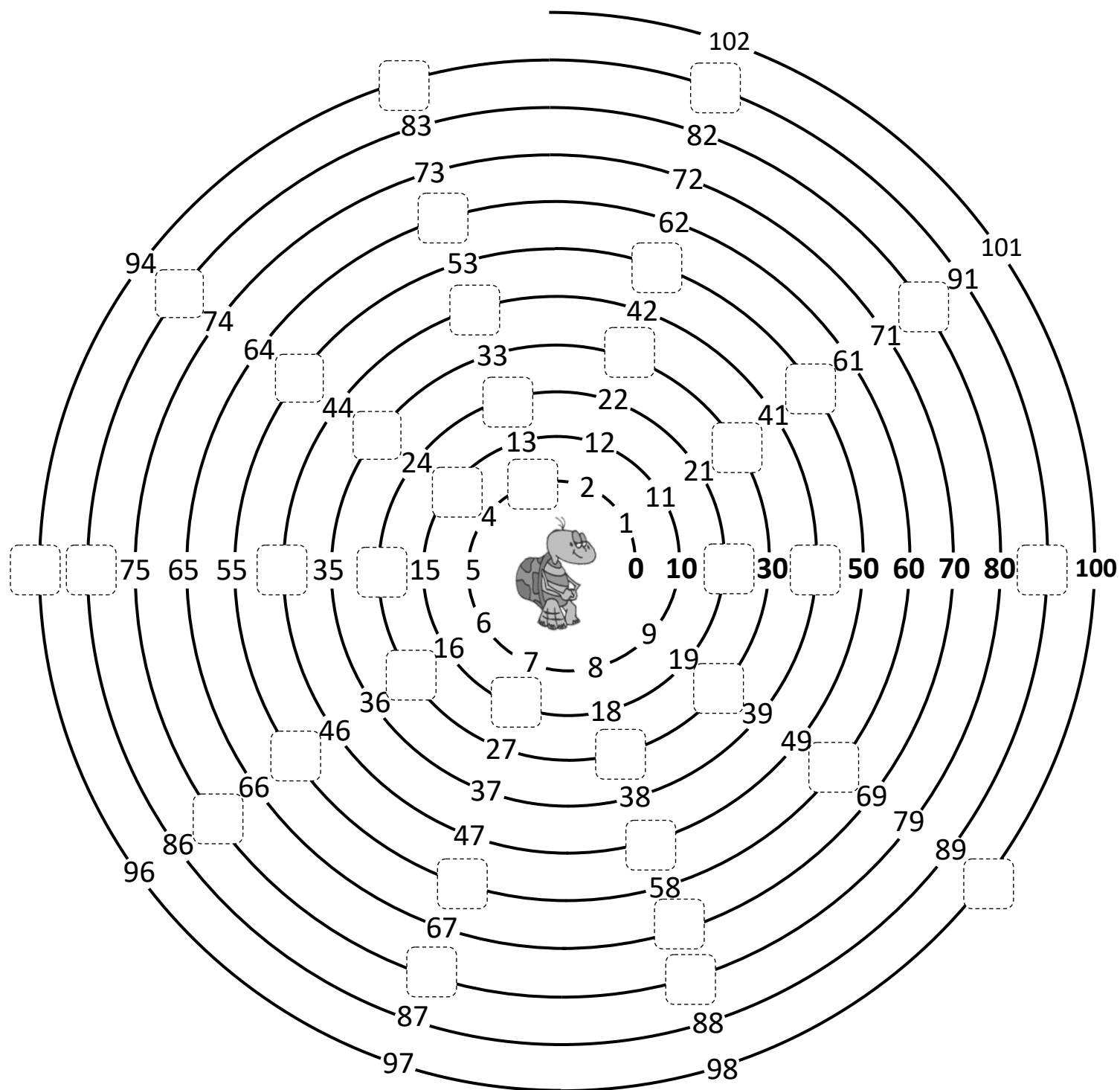
...../...../.....

Complète la spirale des nombres :



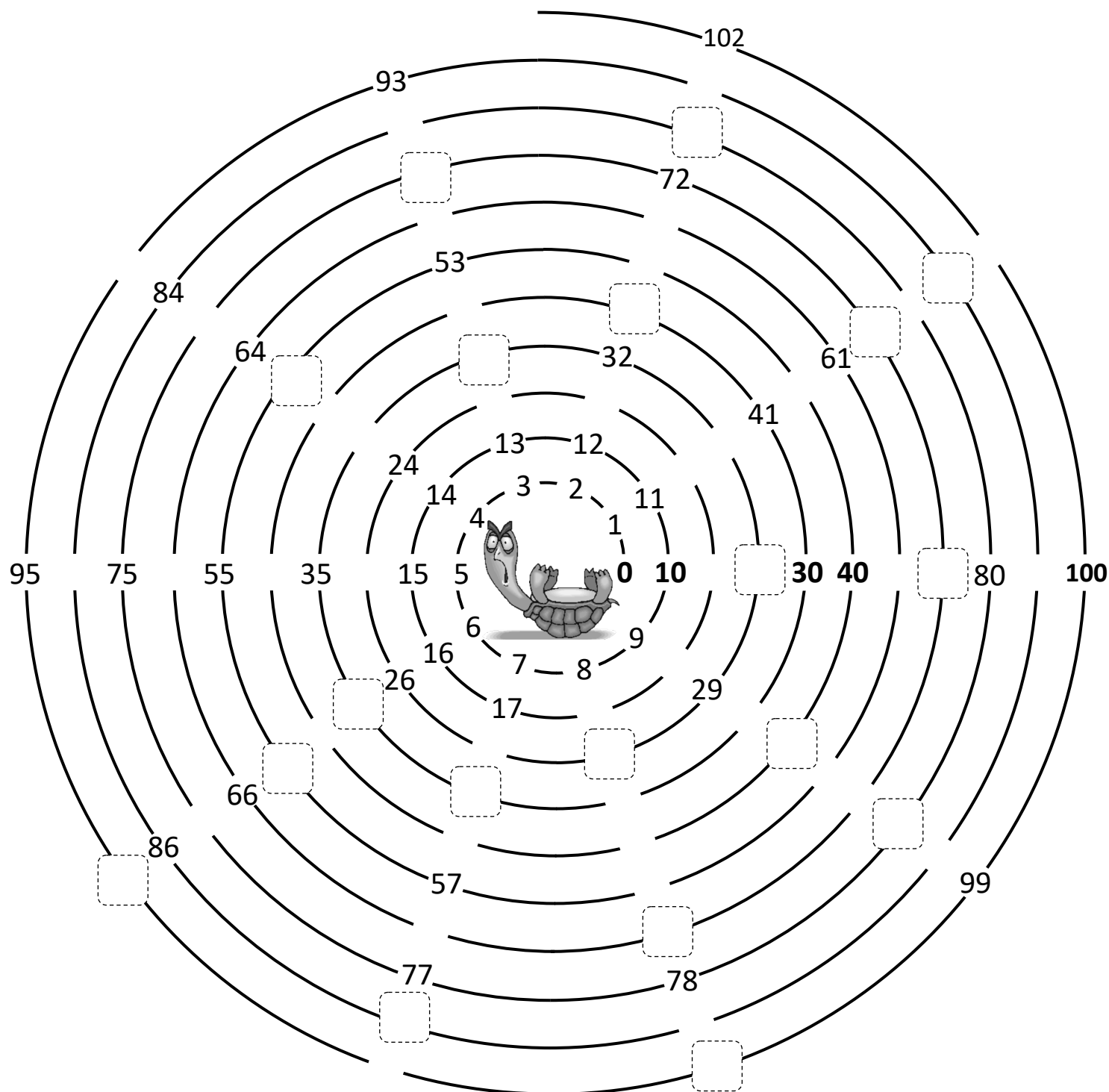
...../...../.....

Complète la spirale des nombres :



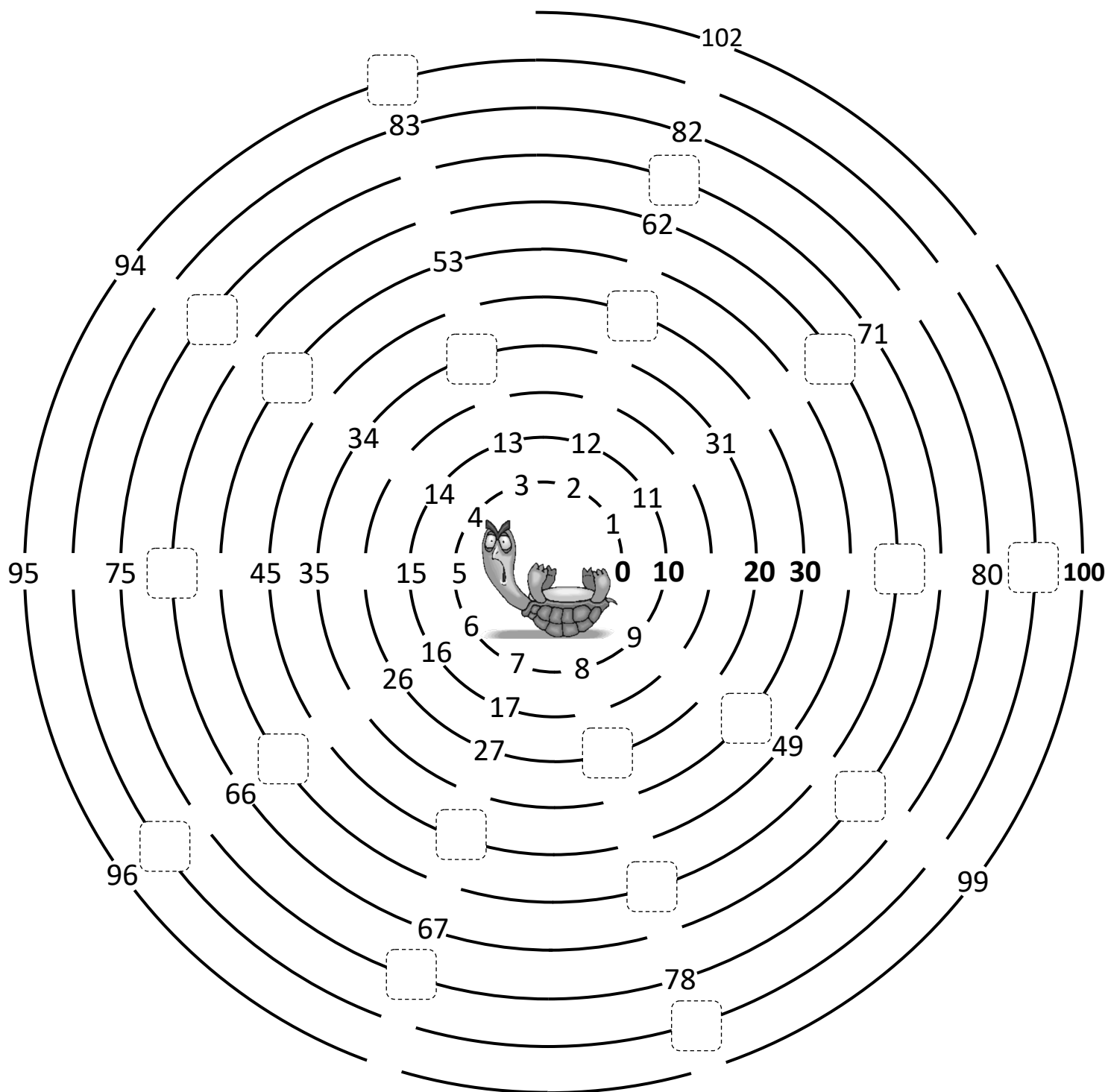
...../...../.....

Complète les cases de la spirale des nombres :



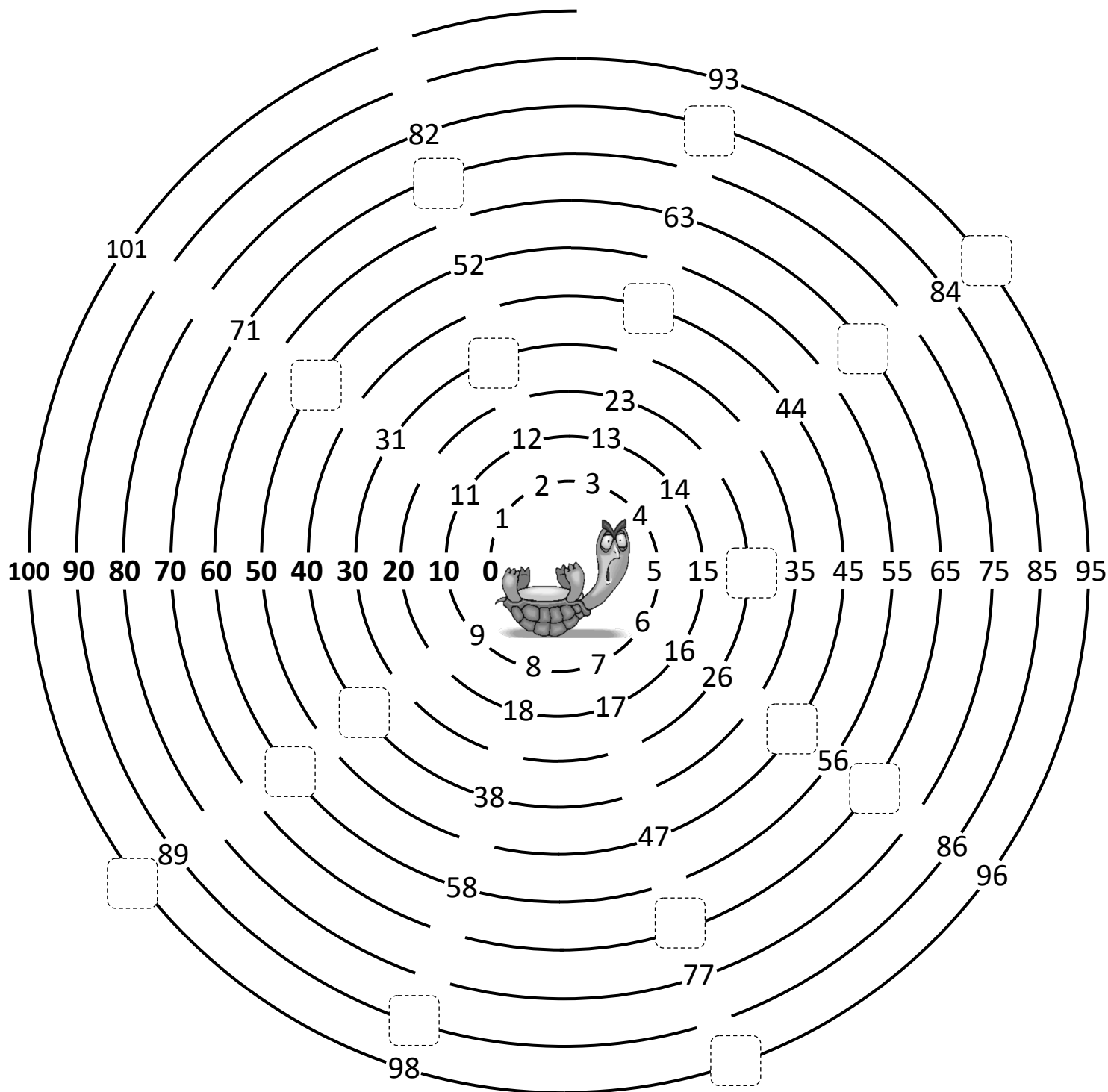
...../...../.....

Complète les cases de la spirale des nombres :



...../...../.....

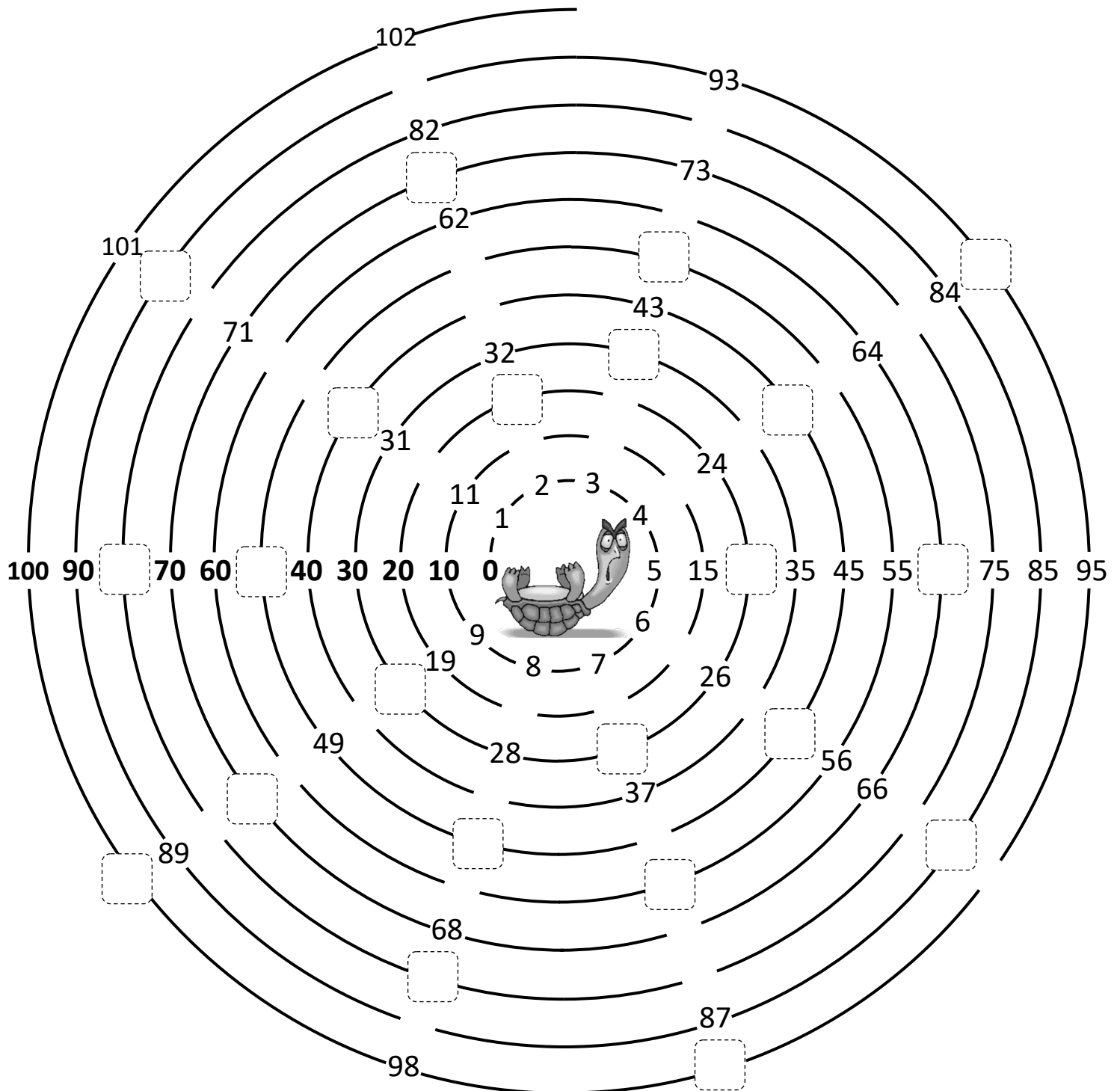
Complète les cases de la spirale des nombres :



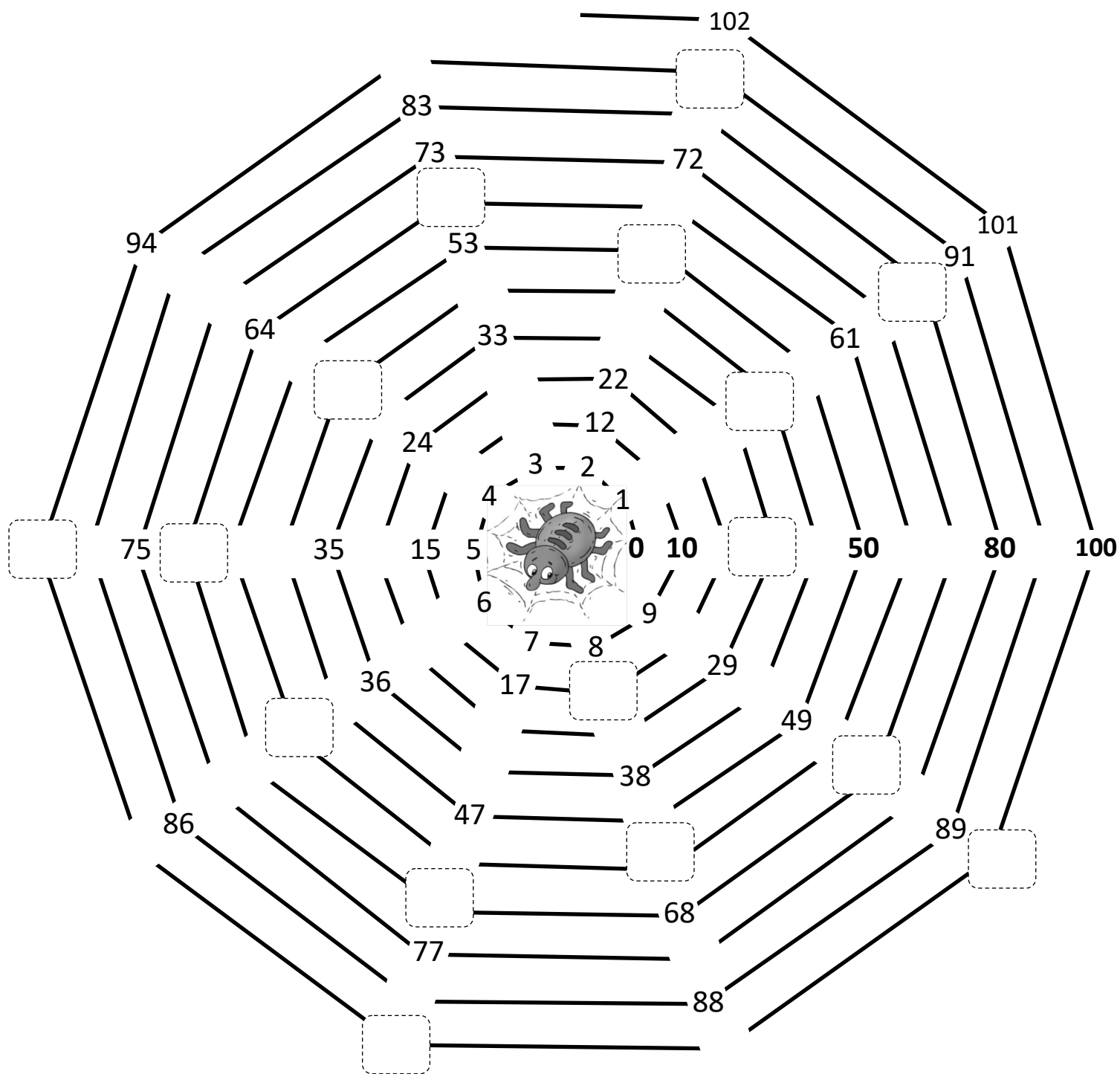


...../...../.....

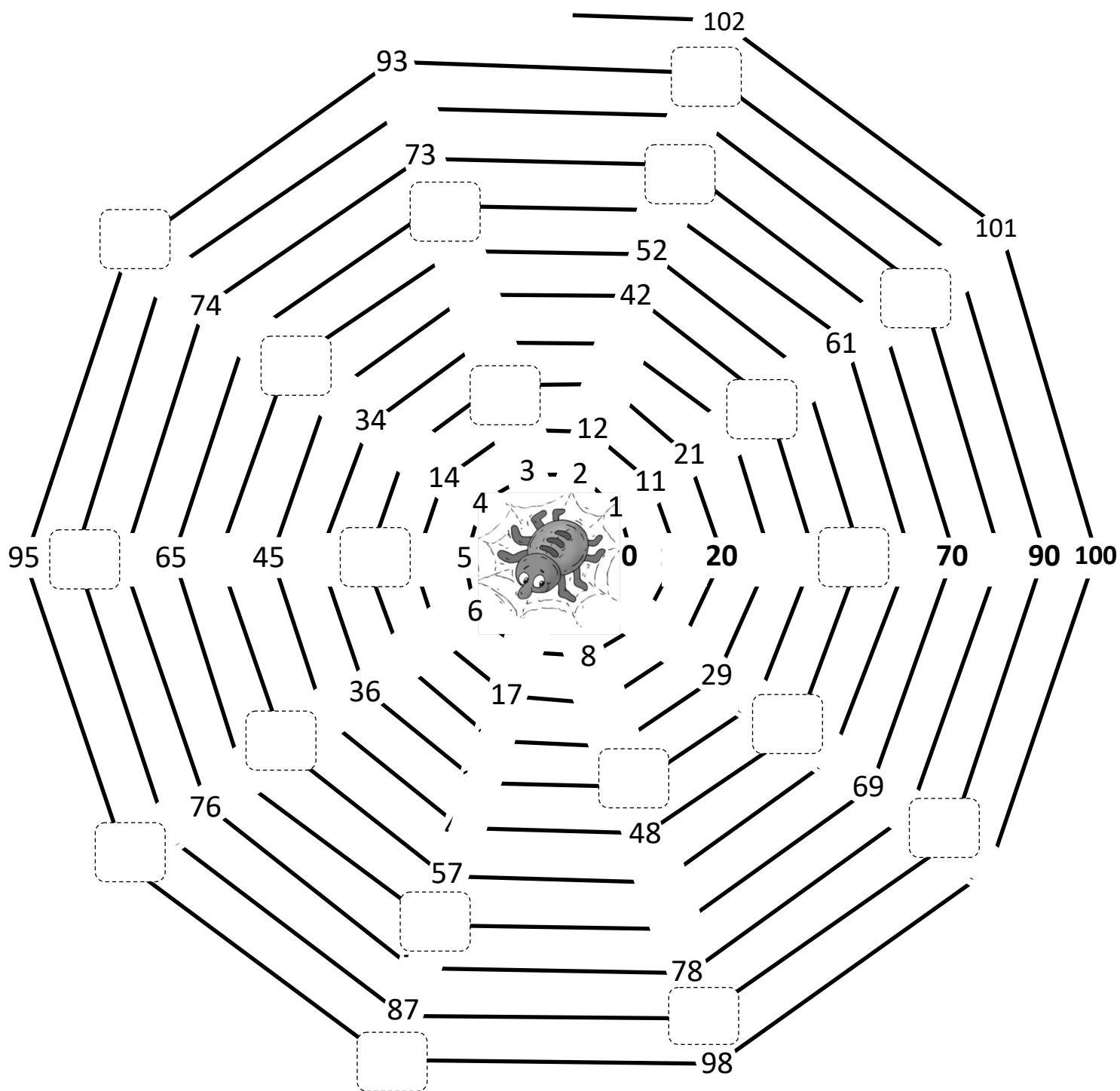
Complète les cases de la spirale des nombres :



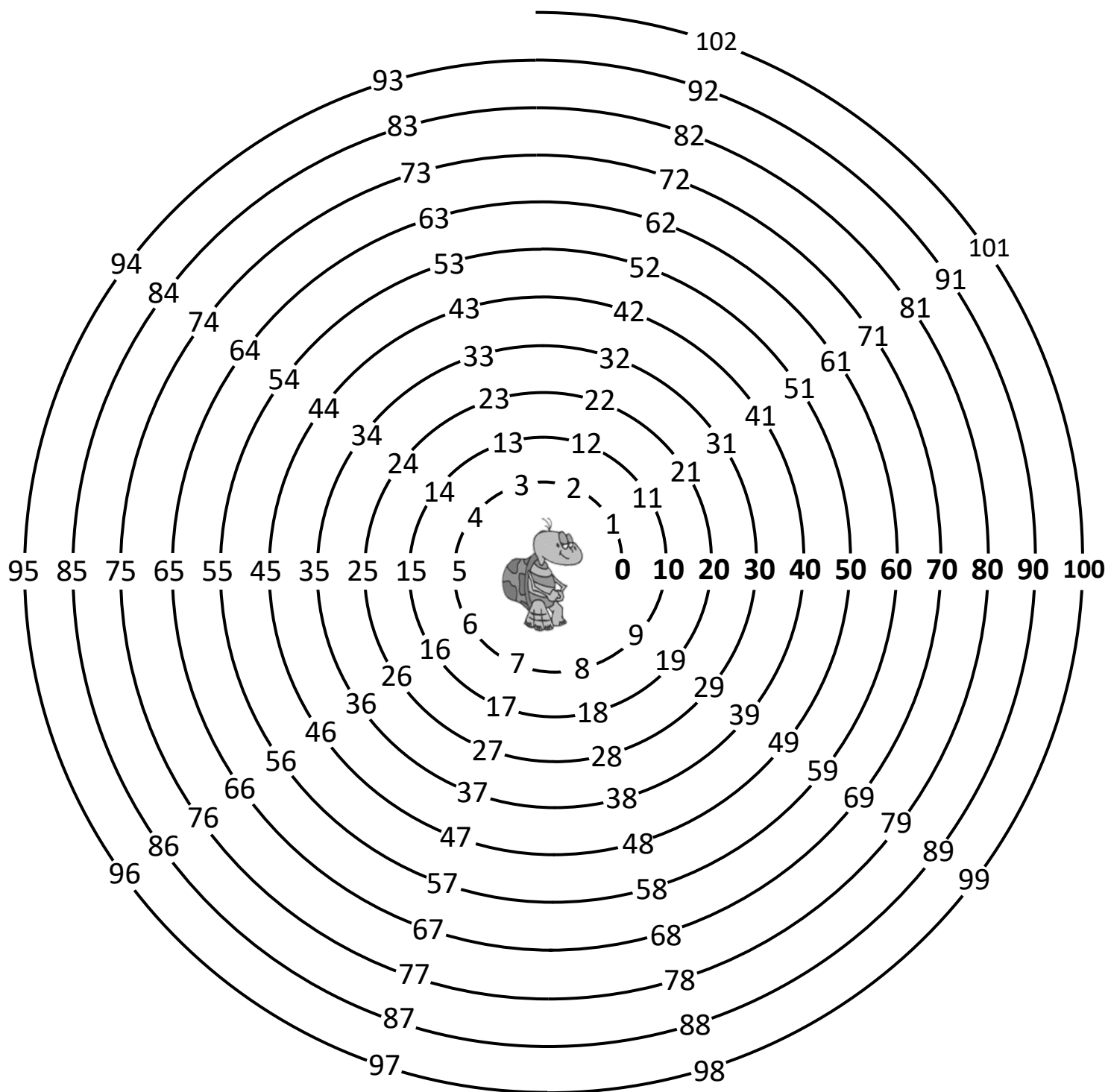
...../...../.....



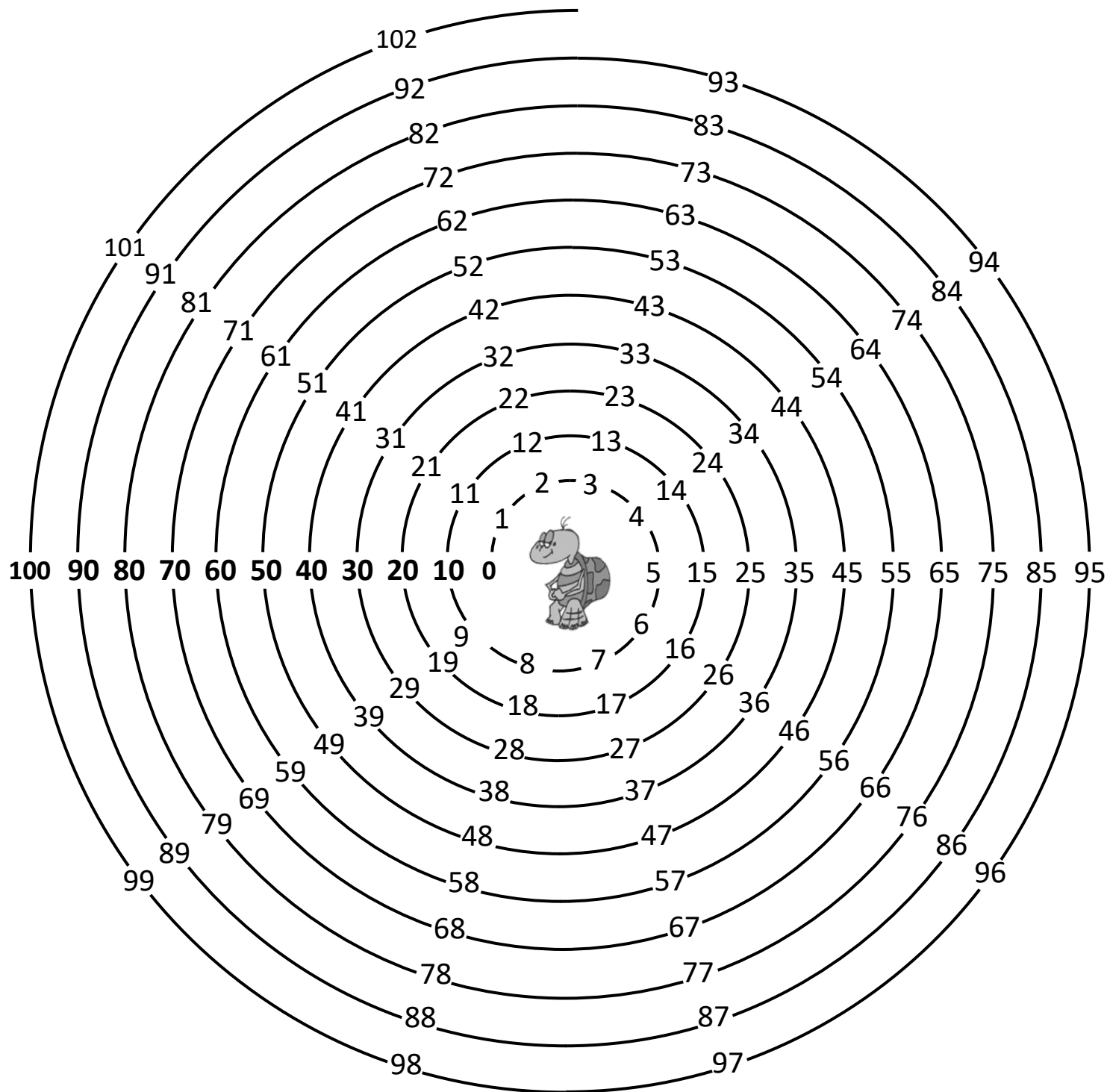
...../...../.....



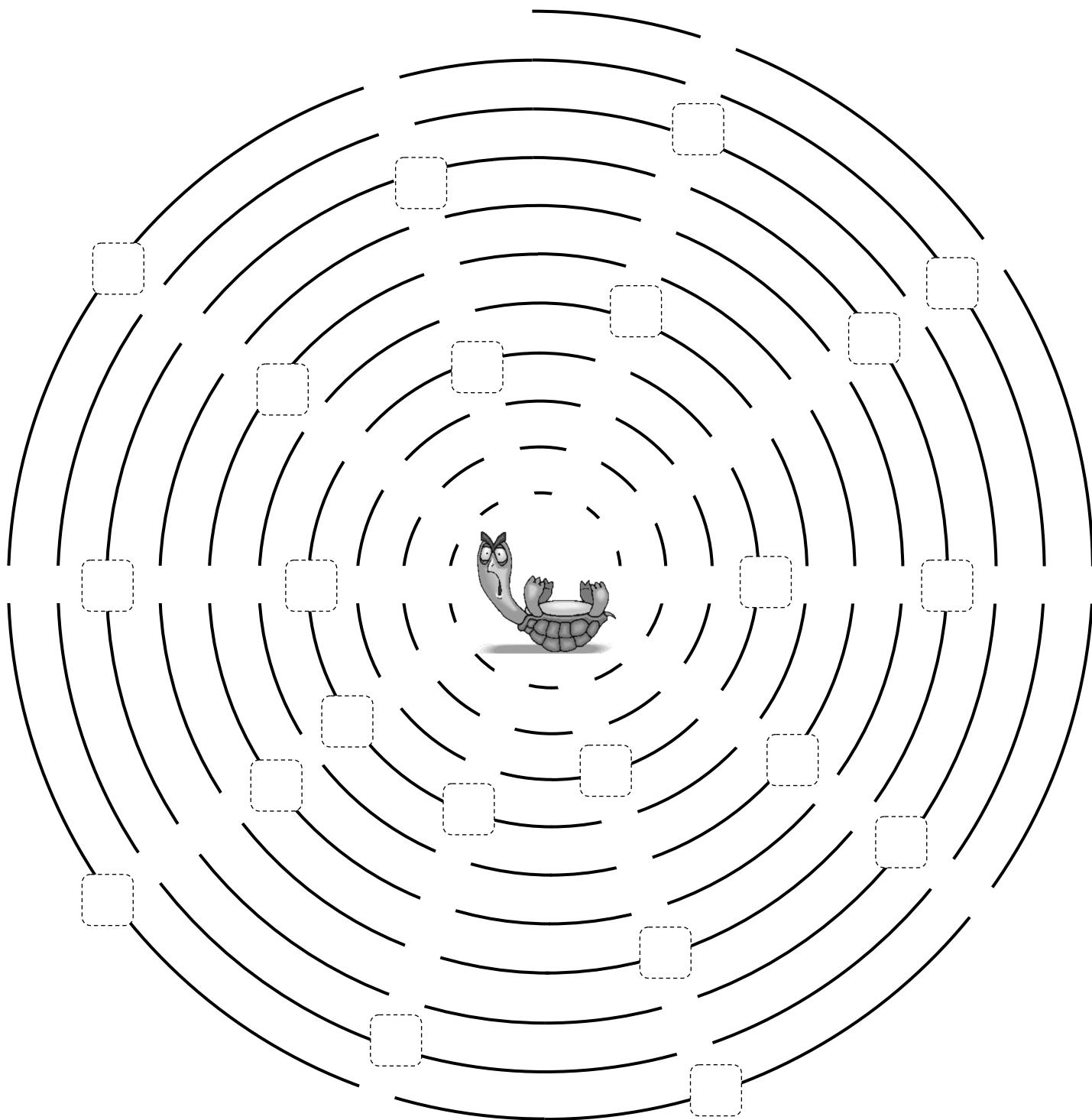
...../...../.....



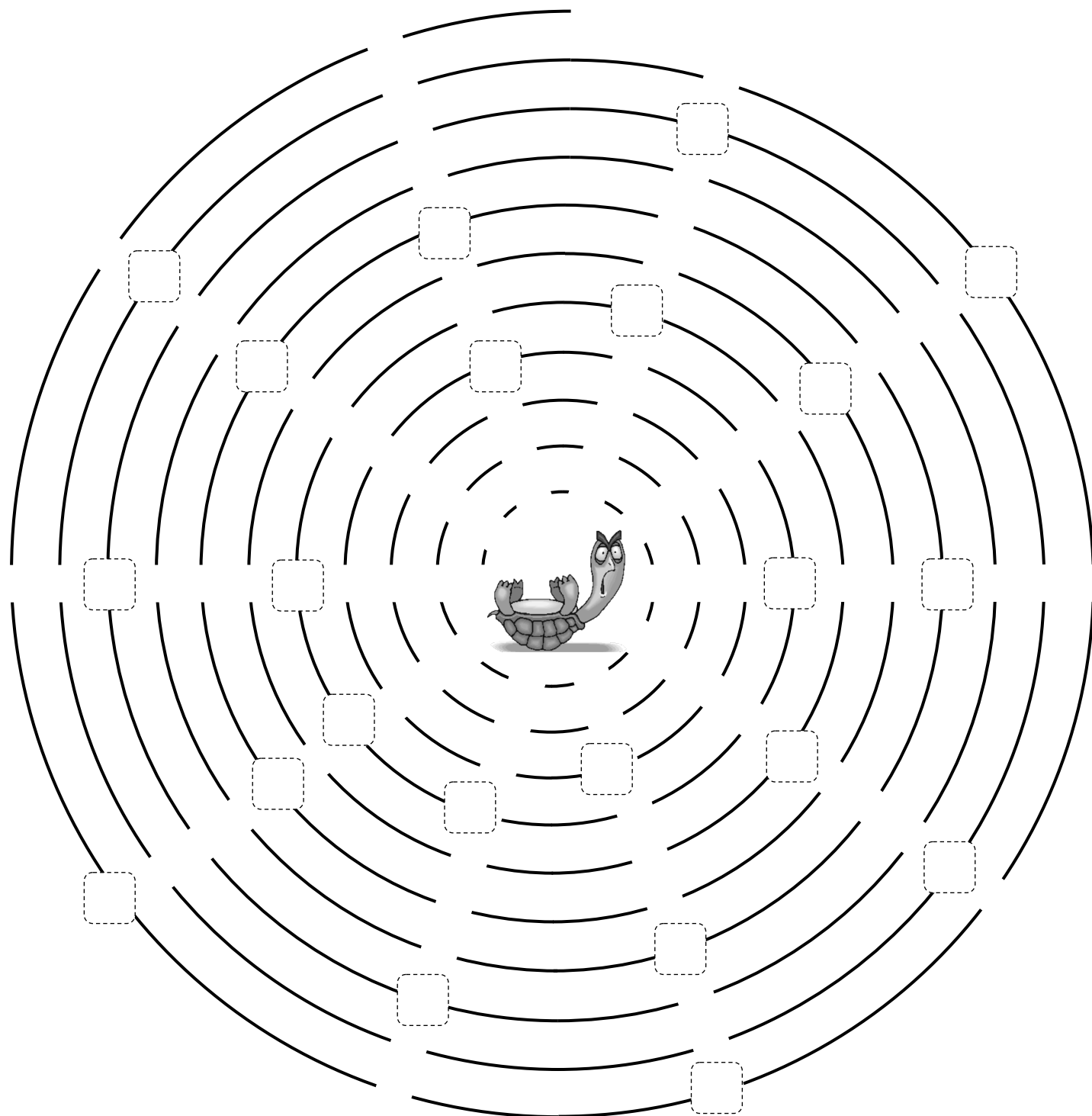
..... / ..... / .....



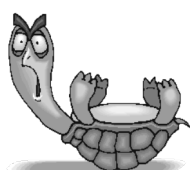
..... / ..... / .....



..... / ..... / .....

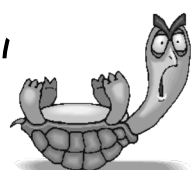


..... / ..... / .....





..... / ..... / .....



Page 1 : spirale complète faire constater le fonctionnement.

Pages 2 à 5 : Nombres manquants à compléter.

Pages 6 et 7 : Spirale partiellement évidée, compléter cases désignées.

Pages 8 et 9 : Rotation inversée, présence d'un réveil. Spirale partiellement évidée, compléter cases désignées.

Pages 10 et 11 : toiles d'araignée

Page 12 : spirale complète sans consigne.

Page 13 : spirale complète inversée (réveil) sans consigne.

Page 14 : spirale vide pour travailler les nombres que vous souhaitez, cases placées pour être complétées.

Page 15 : spirale vide inversée (réveil) pour travailler les nombres que vous souhaitez, cases placées pour être complétées.

Page 16 : spirale vide spirale vide pour travailler les nombres que vous souhaitez

Page 17 : spirale vide inversée (réveil) pour travailler les nombres que vous souhaitez