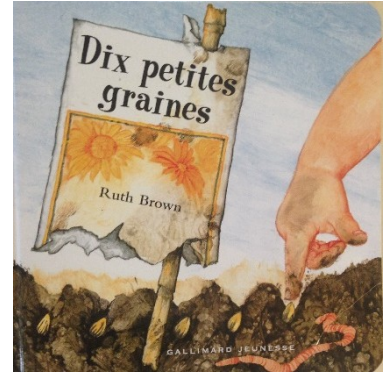


# Le petit marché des connaissances 2018

Circonscription : Contres

Nom de l'école : Cour Cheverny  
Christelle Robert-Boquet -PEMF

Titre de l'album, auteur(s), éditeur, année de parution :



Album à compter

Dix petites graines de Ruth Brown, Gallimard Jeunesse, 2001

Nom du jeu : les animaux du jardin

Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée  
Découvrir les nombres et leurs utilisations

Attendu travaillé :

- Utiliser le nombre pour exprimer la position d'un objet ou d'une personne dans un jeu, dans une situation organisée, sur un rang ou pour comparer des positions.

Objectifs : reconnaître les constellations du dé de 1 à 3 (élèves de niveau 1)  
reconnaître les constellations du dé de 1 à 4 (élèves de niveau 2)  
reconnaître les constellations du dé de 1 à 6 (élèves de niveau 3)  
dénombrer les cases jusqu'à 3 (niveau 1)  
dénombrer les cases jusqu'à 4 (niveau 2)  
dénombrer les cases jusqu'à 6 (niveau 3)

Présentation du projet dans lequel peut s'inscrire cet album :

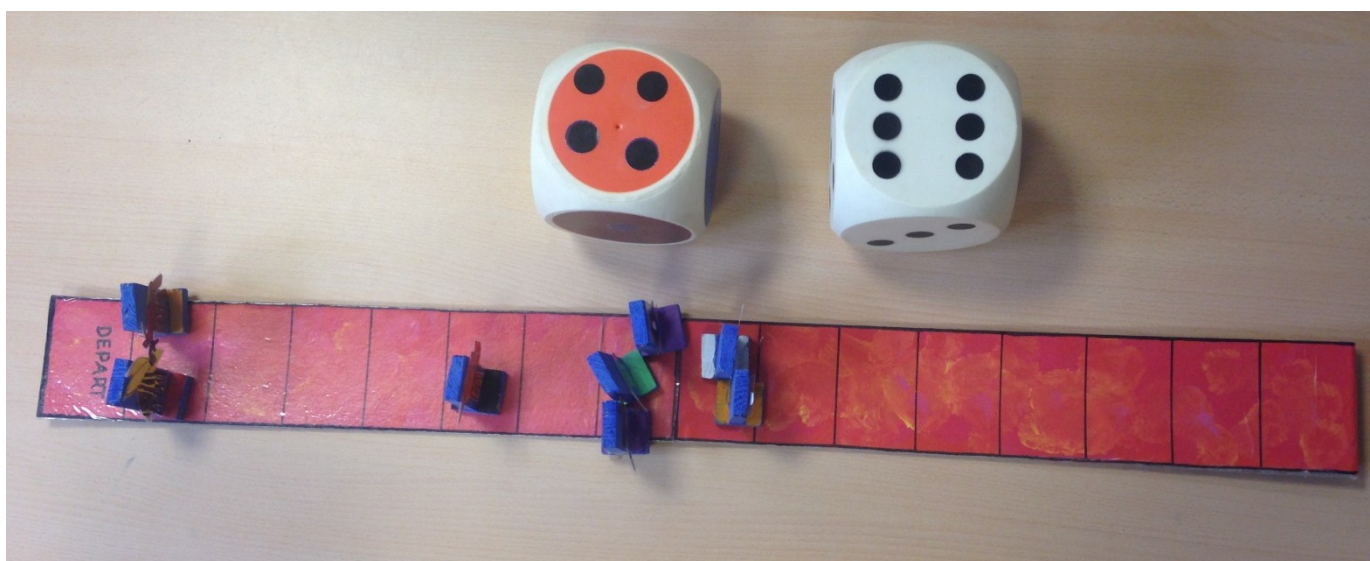
Création d'un jeu de parcours pour jouer avec les élèves d'une autre classe puis leur offrir le jeu

Règle du jeu :

Chaque joueur joue chacun son tour en lançant le dé. Suivant le nombre de points sur le dé, le joueur avance son pion case après case. Le but est d'arriver le premier à la dernière case.

Variante :

Ajouter des cases spéciales : la taupe, le pigeon (images plastifiées à fixer à la pâte à fixe sur quelques cases). Le joueur a 5 jetons. Lorsque le joueur tombe sur ces cases il donne un jeton. Pour gagner le jeu, il faut arriver le premier à la fin du parcours et avoir un maximum de jetons.



Pions dessinés et plateau peint par les élèves de petite section de Cour Cheverny