

Je retiens :



- Les machines qui nous entourent ne font qu'exécuter des ordres (instructions).
- On donne les instructions à une machine en créant un programme, qui utilise un langage de programmation.
- Un bug est une erreur dans un programme.

Je retiens :

- L'exécution d'un programme est reproductible (si les instructions ne changent pas, le programme donne toujours le même résultat).
- En combinant plusieurs instructions simples on peut effectuer une tâche complexe, comme quand Thymio mange les poissons.

