

Jeu de piste- Sur les traces de l'industrialisation à Blois

Insertion dans les programmes :

Classe de 4 ^e	
Repères annuels de programmation	Démarches et contenus d'enseignements
Thème 2 L'Europe et le monde au XIX^e siècle : - L'Europe de la « révolution industrielle ». - Conquêtes et sociétés coloniales.	<p>Nouvelle organisation de la production, nouveaux lieux de production, nouveaux moyens d'échanges : l'Europe connaît un processus d'industrialisation qui transforme les paysages, les villes et les campagnes, bouleverse la société et les cultures et donne naissance à des idéologies politiques inédites. Dans le même temps, l'Europe en croissance démographique devient un espace d'émigration, et on donne aux élèves un exemple de l'importance de ce phénomène (émigration irlandaise, italienne...). Enfin on présente à grands traits l'essor du salariat, la condition ouvrière, les crises périodiques et leurs effets sur le travail qui suscitent une « question sociale » et des formes nouvelles de contestation politique. La révolution de 1848, qui traverse l'Europe, fait évoluer à la fois l'idée de nationalité et celle du droit au travail.</p> <p>De nouvelles conquêtes coloniales renforcent la domination européenne sur le monde. On pourra observer les logiques de la colonisation à partir de l'exemple de l'empire colonial français. L'élève découvrira le fonctionnement d'une société coloniale. On présente également l'aboutissement du long processus d'abolition de l'esclavage.</p> <p>Le thème est aussi l'occasion d'évoquer comment évolue la connaissance du monde et comment la pensée scientifique continue à se dégager d'une vision religieuse du monde.</p>

Objectifs du jeu de piste :

- Se repérer dans le temps et dans l'espace
- Coopérer et mutualiser
- Connaître les principaux lieux de l'industrialisation à Blois et les conséquences de l'industrialisation sur les paysages urbains.

Démarche :

- Durée du jeu de piste : 2 heures.
- Constitution de 2 ou 3 équipes qui partent d'endroits différents.
- Ce jeu de piste est réalisé à l'occasion d'une venue des élèves sur Blois pour assister à des audiences au tribunal.
- Pour faire le lien entre le jeu de piste et le tribunal, Monsieur Reboussin est le fil conducteur du jeu. Il a vécu à Blois au XIX^e siècle. A la tête d'une auberge, il voit ses affaires péricliter suite à l'arrivée du train à Blois. Il décide alors d'agir contre le développement du chemin de fer en faisant dérailler des trains. Il est arrêté le 13 janvier 1870.

JEU DE PISTE :

UNE AFFAIRE JUDICIAIRE À BLOIS AU XIX^{ÈME} SIECLE

REPONSES AUX DEFIS

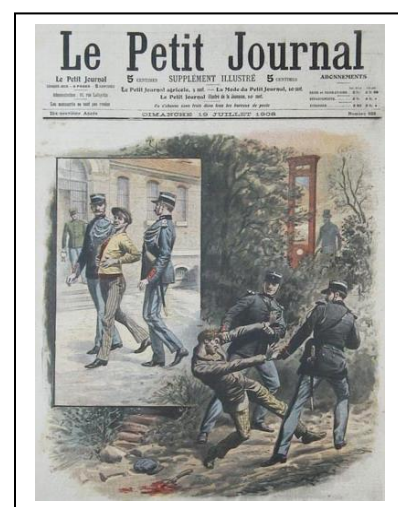


DÉFI :

Vous voulez gagner juste pour le plaisir ?
Vous voulez gagner le « gros lot » ?

Alors, avancez de défi en défi pour retrouver le 1^{er} nom donné à un bâtiment symbolique de l'industrialisation afin de gagner la récompense. Ce bâtiment est à l'origine de la faillite d'un habitant de Blois au XIX^e siècle : Monsieur Reboussin. Cet homme est arrêté par les forces de polices le 13 janvier 1870 car il menaçait l'ordre public.

Réponse : **EMBARCADERE**



DÉFI N° 1 : RENDEZ-VOUS À LA HALLE AUX GRAINS

Informez-vous sur la halle aux grains de Blois afin de répondre à la question suivante

Quelle était la fonction principale de cet édifice au XIX^e siècle ?

- commerciale
- administrative
- judiciaire
- industrielle



INDICE : Retenez la consonne qui se situe au début du mot sélectionné. Elle est la sixième lettre du nom du bâtiment recherché.

C

DÉFI N° 2 : TROUVEZ LA PROCHAINE ÉTAPE ET RENDEZ-VOUS Y !

- Je suis un bâtiment élevé en 1826 par l'architecte Pinault, Place de la République à Blois.
- Je suis le bâtiment dans lequel travaille et réside le représentant de l'Etat dans le Département
- Cette fonction a été créée par Napoléon I^{er} en 1800.
- Je suis la **PREFECTURE**



- INDICE** : Retenez la consonne qui revient deux fois dans le mot que vous venez de trouver. Elle revient également 2 fois dans le nom du bâtiment recherché.

R / R

- Quelle est la fonction de cet édifice au XIX^e siècle et aujourd'hui ?*

- commerciale
 administrative
 judiciaire
 industrielle



- INDICE** : La troisième lettre du mot que vous venez de cocher est la deuxième lettre du nom du bâtiment recherché.

M

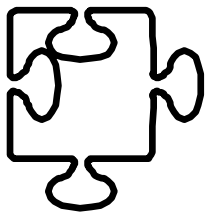
DÉFI N° 3 : TOURNEZ VERS LA GAUCHE POUR ÊTRE FACE À UN BATIMENT QUI SE TROUVE FACE À LA HALLE AUX GRAINS.



- Regardez la carte postale** de ce bâtiment vers 1900 et **prenez la même photographie aujourd'hui.**
(attention à l'angle de vue et au cadrage)



Vous êtes face au **PALAIS DE JUSTICE**



DÉFI N° 4 : OUVREZ LA POCHETTE ET RECONSTITUEZ LE PUZZLE POUR SAVOIR OÙ ALLER. QUAND VOUS ÊTES SUR(E) DE VOUS, COLLEZ LES PIÈCES DANS LE CADRE PRÉVU À CET EFFET. CE LIEU S'APPELLE : LES **ESCALIERS DENIS PAPIN**



- INDICE** : La sixième lettre du nom de la personne qui a aménagé ce lieu est la huitième lettre du nom du bâtiment recherché.

D



DÉFI N° 5 : TROUVEZ LES MOTS QUI SE CACHENT DERRIÈRE CETTE CHARADE POUR CONNAÎTRE LA PROCHAINE ÉTAPE

- Mon 1^{er} est un animal désagréable qui se plait dans une chevelure
- Mon second est une plante qui permet de faire du fil.
- Mon tout est le petit du cheval et une marque de chocolat.

*Je suis le chocolat **POULAIN***

deux



- INDICE** : La cinquième lettre du mot que vous venez de trouver revient fois dans le nom du bâtiment recherché.

A



- Informez-vous** sur la chocolaterie afin de répondre à la question suivante

*Dans quelle ville se trouvait la 1^{ère} boutique ouverte par Victor Auguste en 1847 ? **BLOIS***



- INDICE** : La première lettre du mot que vous venez de trouver est la troisième lettre du nom du bâtiment recherché.

B

DÉFI N° 6 :

**SACHANT QUE 1 = A ET QUE 26 = Z
QUEL EST LE DERNIER LIEU À VOIR ? « 12.1. 7.1.18.5
LE DERNIER LIEU À VOIR EST **LA GARE****



- INDICE** : La dernière lettre du mot que vous venez de trouver revient trois fois dans le nom du bâtiment recherché. Elle est la première et la dernière lettre du mot.

E