

|  |                              |            |        |         |            |
|--|------------------------------|------------|--------|---------|------------|
|   | <h1>Causes/Conséquences</h1> |            |        |         | 16         |
|  |                              |            |        |         | Inférences |
| <b>Supports de travail proposés :</b><br>- dominos avec dessins  |                              |            |        |         |            |
| <b>Compétence détaillée dans le champ :</b><br>associer les causes et les conséquences d'une situation et justifier oralement son ou ses choix |                              |            |        |         |            |
| Modalités  | avec le Maître               | Individuel | Binôme | Atelier | Collectif  |
|  | Autonomie                    |            |        |         |            |

**Règle de l'activité :** associer les images de la cause et de la conséquence grâce à un jeu de dominos.

- **Phase 1 : découverte des supports, mise en place de l'activité. (At/M)**

Voir I4 pour découverte des images.



A découper et à plastifier.

JEU DE DOMINOS A4

- **Phase 2 : Lancement du jeu : (At/M)**

Chaque élève reçoit 3 dominos, le reste constituant la pioche.

On pose un domino de la pioche au départ et le premier joueur vérifie s'il possède un des 2 dominos « cause » ou « conséquence » qui puisse être juxtaposé soit du côté « cause » ou du côté « conséquence » de celui posé sur la table. Il justifie son choix par une phrase.

Exemple : « *Le loup a un gros ventre parce qu'il a mangé les 2 chèvres.* »

La proposition est validée par le groupe.

Si l'élève interrogé ne possède pas le bon domino, il pioche et c'est l'élève suivant qui joue.

But du jeu : réussir à placer tous les dominos sur la table.

**⚠ Bien s'attacher à la bonne formulation des phrases et à l'utilisation des bons connecteurs.**

- **Phase 3 : Prolongements possibles :**

- Possibilité de jouer avec les cartes découvertes de manière à choisir le bon domino.
- Créer d'autres dominos pour enrichir le jeu.