

avancer de

tourner  de  degrés

tourner  de  degrés

s'orienter à

s'orienter vers

aller à x :  y :

aller vers  pointeur de souris

glisser en  s à x :  y :

ajouter  à x :

ajouter  à y :

donner la valeur  à x

donner la valeur  à y

rebondir si le bord est atteint

fixer le sens de rotation

attendre  seconde(s)

quand  pressé